

## Ideen-Kiste 19 – November 2013

Robin-Hood-Versand. Alles für Ihre Gruppenarbeit. Alexander und Ulrich Baer. Küppelstein 36, 42857 Remscheid.  
Tel.: 02191 / 794-242. Fax.: 02191 / 794-243. Email: [rhv97@aol.com](mailto:rhv97@aol.com). Internet: [www.robin-hood-versand.de](http://www.robin-hood-versand.de)



Die Ideen-Kiste, ein  
Newsletter vom  
Robin-Hood-Versand

mit Spielideen und Neuheiten,  
Tipps und Tricks für Ihre  
kreative Gruppenarbeit!

Unser aktueller Newsletter  
hier als pdf-Datei

**Willkommen zur  
Ideen-Kiste Nr. 19  
November 2013**

Liebe Freundinnen und Freunde des Robin-Hood-Versands!

*Das sind diesmal unsere Themen: Kooperative Abenteuerspiele Band 3 erschienen – Erzählbende und Biografiearbeit – Fotospaß in dunkler Jahreszeit – Sprach-Spiel-Spaß auf 100 Karten – Material zum Spiele-Erfinden: Knöpfe – und weitere aktuelle Tipps und News.*

Eine nicht zu hektische Vorweihnachtszeit wünschen  
Alexander und Ulrich Baer



Der gerade erschienene Band 3 der erfolgreichen „Kooperativen Abenteuerspiele“ bringt wieder eine Fülle neuer erprobter Spiele für großartiges, wichtiges Erfahrungslernen in der Gruppenarbeit: Kennenlernen, Warming up, Wahrnehmung, Vertrauen, Kooperation, Abenteuer, Aktion, Reflexion. 145 Spielideen!  
**Besonders erwähnenswert:** Der 25-seitige Text am Anfang des Buches für die Spielleitung! Diesen Text können nur erfahrene und gewissenhaft(!) agierende Spielpädagogen verfasst haben. Auf diesen wertvollsten Seiten des Buches finden wir Hunderte von klugen Hinweisen für die wirkungsvolle Nutzung dieser Spiele. Ein dickes Lob an die Kollegen!

### Eine Vorweihnachts-Spielkette aus Band 3 der Kooperativen Abenteuerspiele

Neben den vielen tollen Kooperationsspielen bringt der Band 3 der neuen Praxishilfe einige Beispiele für Abenteuersequenzen. Das sind thematische Spielketten, bei denen beispielhaft einige passende Spiele aus dem Buch zu einer kleinen Spielgeschichte verbunden werden. Eine dieser Spielketten passt haargenau in die jetzige Vorweihnachtszeit.

Der Weihnachtsmann ist wegen des ständig zunehmenden Geschenkeaufkommens leicht überfordert. Die Wirtschaftsberatungsgesellschaft „Christ & Kind“ empfiehlt ihm, eine Schar von Wichteln als Helfer auszubilden!

Damit beginnt die Spielgeschichte. Die Gruppe der angehenden Wichtel muss diese Spiele als Trainings absolvieren: Wichtelnamen, Weihnachtsgesumse, Geschenkegeespür, Verpackungskunst, Erinnerungskraft und schließlich Goldkugelfutter (für die Rentiere natürlich). Eigentlich sind das klassische kooperative Spiele, die jedoch - nur ein bisschen modifiziert und umbenannt - ganz hervorragend in diese Qualifizierungsmaßnahme für Weihnachtswichtel passen.

Wer Spiele und Geschichte mit seiner Gruppe durchführen möchte: Im Buch ab Seite 219 findet ihr die ausführliche Anleitung.

*In ihren spielpädagogischen Hinweisen zitieren die Autoren Gilsdorf und Kistner Antoine de Saint-Exupéry: „Ich lebe nicht von den Dingen, sondern vom Sinn der Dinge.“ Die Spielkette mit den Weihnachtswichteln macht Sinn – und zwar für mehr als nur für ein paar witzige Minuten in der Gruppe.*

## Für Erzählabende und Biografiearbeit

Wenn es jetzt abends früher dunkel wird und zur Adventszeit treffen sich ältere Leute öfter mal zu einem Erzählnachmittag. Dafür haben wir ein paar Anregungen zusammengestellt.

Das Neueste gleich vorweg: Bilder aus der Mitte des vergangenen Jahrhunderts finden Sie in den 30er und 40er-Jahre-Fotokartenboxen. Für MitarbeiterInnen sind es Bilder aus der Zeit ihrer Eltern, für Senioren Erinnerungen an ihre Kindheit und Jugendzeit. Jede Box enthält 30 Fotokarten im Format 9 x 13cm und kostet knapp 15,00 Euro. Ein Begleitheft gibt Hinweise zum Einsatz der Karten.



**Zwei Tipps dazu:** Verschiedene Chronik-Bücher (Harenberg-Verlag, Hugendubel-Verlag) können bei der Betreuung einzelner Senioren helfen, die Erinnerungen wieder zu wecken und das Erzählen stimulieren. Für die Gruppenarbeit sind Fotokarten besser geeignet, weil man sie einzeln herumgeben kann. Der jährlich erscheinende Chronik-Kalender (Abreißkalender mit 365 Blättern) erklärt ausgewählte geschichtliche Ereignisse. Was hat alles im Laufe der Menschheitsgeschichte an Ihrem Geburtstag stattgefunden? - Wer ein iPad besitzt, dem empfehle ich die App „Der Geschichtskalender“, auf schön animierte Weise können Sie damit alle wichtigen Ereignisse aus früheren Zeiten für jeden Tag des Jahres aufrufen.



Sind Sie ein treuer „gruppe & spiel“-Leser? Im Heft 3/1994 haben wir als Sofortspiel das Spiel von Jörg Janssen „Spaziergang im Park“ veröffentlicht. Kommt man mit seiner Spielfigur (siehe der Beitrag über Knöpfe in diesem Newsletter!) auf oder über einen roten Punkt auf seinem Weg zur Parkbank, kann ein Fragekärtchen oder ein Bild zum Erzählen gezogen werden.

Interessenten können wir die ganze Spielregel zusenden.

## Fotospaß in dunkler Jahreszeit

Wenn das Wetter draußen usselig wird, packen viele ihren Fotoapparat weg und in den Jugendgruppen hat auch keine richtigen Bock auf eine Foto-Safari. Aber das muss nicht so sein. Mit zwei Ideen möchte ich Ihnen aufzeigen, was man gerade in den Herbst- und Wintermonaten mit Digitalfotografie anstellen kann.

### Idee Nr. 1 Foto-Kunst und Foto-Collagen

Auch kahle Bäume und eine Winterlandschaft können – mit Effektfiltren bearbeitet und als Collage gestaltet - reizvolle Fotomotive abgeben. Die Kollegin Christine hat mich auf das kostenlose **Windows-Programm Fotor** aufmerksam gemacht, mit dem solch eine künstlerische Bildbearbeitung und Collagenherstellung ganz leicht gelingt! Die Beispiel-Bilder hat Alex aufgenommen und mit den iPad-Apps picframe und painteresque bearbeitet.



Winterlicher Blick auf Kuppelstein (nahe der Akademie Remscheid)

### Idee Nr. 2 StopMotion-Filmprojekt

Für Knetfiguren-Trickfilme braucht man die Software iStopMotion, ein verregnetes Wochenende und als kleine Bühne und Figuren empfehlen wir die Trickfilmkiste, die wir neu in unser Sortiment aufgenommen haben.



## Sprach-Spiel-Spaß auf 100 Karten

Anregungskarten zum Spielen, zum Erfinden und vor allem zur Sprachförderung!

Spiele, Rateaufgaben, Geschichten weiterspinnen, Reime erfinden, Gedichte laut lesen, Buchstaben verdrehen, neue Wörter suchen... 100 Ideen für den kreativen Spaß mit Sprache.

Sie kennen sicher den Schnellsprechsatz:

„Blaukraut bleibt Blaukraut und Brautkleid bleibt Brautkleid.“

Weitere solche Sprüche auf Karte 63.

Und was sind Zeitungsenten?

a) Enten, die in den USA zum Austragen von Zeitungen ausgebildet werden

b) Enten, die in Zeitungsredaktionen als Maskottchen gehalten werden

c) Falsche, irreführende Zeitungsmeldungen

Weitere Quizfragen auf Karte 54.

Reimwörter gesucht:

Eis sucht Berg. Garten sucht ...

Nuss sucht Baum. Bier sucht ...

Mode sucht Puppe. Nudel sucht ...

Noch mehr Wortschatzaufgaben auf vielen anderen der hundert Karten zum lustigen Umgang mit allen erdenklichen kreativen Bereichen unserer Sprache. So motiviert man Kinder zum schriftlichen und mündlichen Sprachförderunterricht. Nett illustriert – alles für knapp 20 Euro. Neu bei uns im aktuellen Sortiment!



### EINFACH ALLES

Auch ein schönes Bildkartenmaterial für die Sprachförderung ist „Einfach alles!“. Eine große Pappbox mit den wichtigsten Begriffen auf 150 farbigen Karten in – und jetzt kommt's: in 6 Sprachen: Deutsch, Englisch, Französisch, Spanisch, Türkisch und für die Welt von morgen auch noch in Chinesisch!

Die Welt in Bildern für jedes Alter mit vielen Spielideen und Redewendungen. Knapp 25 Euro kostet diese tolle Wort-Bild-Schatz-Kiste, mit pädagogischem Begleitheft.

### Tipp: Wenn Sie in nächster Zeit mal in Berlin sind

Zwei empfehlenswerte Events anschauen! Für Ihre persönliche Biografiearbeit und einen großartigen Geschichtsunterricht:



Im Familienmuseum „Alice“ zeigt Claudia Lorenz bis zum Sommer die interaktive Ausstellung „Sag, was war die DDR?“ - ein museumspädagogisches Highlight.

Im Theater des Westens wird die Show „Warhorse“ aus dem Londoner Westend unter dem deutschen Titel „Gefährten“ aufgeführt. Mit lebensgroßen Figuren die Geschichte eines für Kriegsdienste missbrauchten Pferdes im Ersten Weltkrieg. Wer nicht nach Berlin kommt, dem können wir auch die DVD vom „Making of“ dieser beeindruckenden Show besorgen.

## Material zum Spiele-Erfinden: Knöpfe



Diese schönen Knöpfe habe ich an einem Marktstand in einer schottischen Kleinstadt in diesem Sommer erstanden. Jeder ist so groß wie eine 2-Euro-Münze.

Mit Knöpfen kann man Ziel-Schnipsen machen. Oder sie als Spielsteine verwenden. Einen besonders schönen großen Knopf als Anhänger auf einen dünnen Goldfaden ziehen. Viele Knöpfe zu einem Turm übereinander stapeln und schauen, wer Stapelmeister wird. Knöpfe mit einem dicken Rand aufrecht möglichst weit kullern lassen. Einen Turm von 5 bis 10 Knöpfen auf der Zeigefingerspitze balancieren und damit auf einen Stuhl klettern. Lasst euch weitere Spiele einfallen.

### So geht Spiele erfinden!

Das ist der Schwerpunkt im kommenden Heft der Zeitschrift „gruppe & spiel“ (erscheint Anfang Dezember) und auf dem Spielmarkt in der Akademie Remscheid, 6. - 8. März 2014.

## Was ist für dich 'Glück'?

(1) Von der Jugend-Redaktion des Kölner Stadt-Anzeiger wurde neulich veröffentlicht, was die Redaktionsmitglieder unter Glück verstehen – unter anderem:

- Glück ist... aufzuwachen, ein Stückchen näher ranzurobben, und wieder einzuschlafen.
- Glück ist... geteilte Erinnerungen, Berührungen, Schmerzen, Hoffnungen mit einem geliebten Menschen.
- Glück ist... das Handy doch noch zwischen den Sofakissen wieder zu finden.
- Glück ist... Füße im Wasser, Hände im Sand.
- Glück ist... etwas, was man meist nur im Nachhinein zu schätzen weiß.
- Glück ist... Mamas Gulasch.
- Glück ist... wenn die Jeans im Geschäft perfekt sitzt.
- Glück ist... der Brief, in dem steht, dass man den Studienplatz bekommen hat.

## Was ist für dich 'Glück'?

(2) Einige Behauptungen zum Thema Glück, die in Beratungssituationen gut genutzt werden können: Blatt mit dem Statement kommt in die Mitte und jeder deckt eine Münze (1 Cent - 2 Euro) auf, je nachdem wie wertvoll man diese Meinung findet.

*Glück und Glas – wie leicht bricht das!*

*Ohne Unglück wüssten wir gar nicht, was Glück ist.*

*Ich will nicht glücklich sein, sondern zufrieden.*

*Glücklich ist, wer vergisst, was nicht mehr zu ändern ist.*

*Glück hat auf die Dauer nur der Tüchtigen.*

*Glücklich allein ist die Seele, die liebt.*

## Kostenloser Newsletter der Zeitschrift „gruppe & spiel“ - 4 x im Jahr!

Hier gucken Sie sich den ganz aktuellen Newsletter an:  
[http://fr-v.de/nl/gs/201304/gs\\_newsletter\\_201304.pdf](http://fr-v.de/nl/gs/201304/gs_newsletter_201304.pdf)

Das Konzept für diesen Newsletter: Er soll auf das Schwerpunktthema des kommenden Heftes mit passenden Meldungen und Kurzbeiträgen vorbereiten und aktuelle Nachrichten bringen, die aktuell zwischen den Zeitschriftenausgaben für die „gruppe & spiel“-Leserschaft interessant sein können.



Inhalt	
Zum Heftthema	2
Spielmarkt 2014/Information	4
Elternhilfen	5
Bücher	6
Fortbildung/Wettbewerb	7
Im Internet/Impressum	8



Wir „backen“ uns unser eigenes Spiel – so haben wir das Heftthema unserer nächsten Ausgabe „Spiele erfinden“ bildlich umgesetzt. Und ein bisschen ist es ja auch so. Wenn ein Spiel neu erfunden oder umgewandelt wird, setzt es sich dennoch immer aus ähnlichen Zutaten zusammen, die – gut gemixt – etwas Neues entstehen lassen.

Dieser Frage nach den Zutaten gehen die ersten Beiträge des Heftes nach: Wie funktioniert ein Spiel, welche Geschichte erzählt es, welche Materialien benötigt es etc.?

In weiteren Beiträgen erfahren Sie, wie Sie selbst eine Spielkette oder ein Brettspiel entwickeln können und wie variantenreich das wohl bekannteste Brettspiel – Schach – ist, wenn man es ein bisschen gegen den Strichbürstet. Auch in der eigenen Umgebung lassen sich immer wieder neue Spielorte und -möglichkeiten finden, wenn man versucht, die Zutaten einmal anders einzusetzen.

Und hier können Sie den Newsletter kostenlos und unverbindlich bestellen:  
<http://newsletter.friedrich-verlag.de/gs/index.php>

## Zum Schluss

Wer es noch nicht weiß:

**„666 Spiele“ komplett überarbeitet!**

Auf Youtube habe ich einen 3-Min-Videoclip hochgeladen, in dem ich zeige, was alles neu ist. Das Filmchen können Sie aufrufen, indem Sie im Suchfeld von Youtube 666Spiele eingeben (ohne Leerzeichen zwischen 666 und Spiele!

Eine Sache ist übrigens geblieben: der sensationell günstige Preis für die 422 Seiten: 14,95 Euro. Jedenfalls ist das der Preis noch in diesem Jahr...

Was NEU ist, hier in der Zusammenfassung:

### NEU

✓ Alle Spiele sind sortiert nach Spielanlässen:

Kennenlernen	Action	Gestalten
Warming Up	Entspannung	Ganztag
Gruppenaufteilung	Sprache	Beratung
Wahrnehmung	Theater	Spielaktionen
Soziales Lernen	Neue Medien	Quatsch
Motorik	Projekte	Abschluss

✓ Über 60 Spiele wurden durch aktuelle Spiele ersetzt.

✓ Jedes Kapitel enthält eine Empfehlungsliste mit den 10 besten Spielen dieser Rubrik.

✓ Kostenloser Downloadzugang bietet für viele Spiele, Druckvorlagen, Bilder, Fragekarten, Fallbeispiele und mehr.

Beispiele für das kostenlos nutzbare Download-Material:

- Fragekärtchen als Druckvorlagen für viele Spiele
- Zitate zum Thema Lebenskunst
- Fall-Beispiele für das ABC-Rollenspiel, für „Schnelle Fälle“ und das Umfragespiel
- Grafiken für Abschluss-Spiele
- Personenfotos, Bilder von Steinen, vom Wasser und von Pflanzen für mehrere Spiele
- Beispielbilder mit unserem Mops für das Kennenlern-Spiel „Der Mops fragt...“
- ... und vieles mehr.